

3

celle-ci, des flèches, des croix et des emplacements qui indiquaient les points cardinaux. Cela ressemblait à une carte au trésor. Puis tout content, il partit tout de suite au village pour prévenir ses copains et montrer sa carte.

Le chef de la bande s'appelait Pierre et les deux autres se nommaient Bertrand et Maxime. En voyant la vieille carte, les garçons essayèrent de comprendre où se trouvait le premier emplacement indiqué qui semblait être un moulin. Ils se mirent en route à la recherche du trésor, ils prirent un sac à dos, quelques objets, et à manger.

Au bout de deux heures de marche ils trouvèrent un vieux moulin abandonné qui correspondait à celui

de la carte. Bertrand fit remarquer qu'une flèche indiquait une forêt située vers le nord. Ils partirent donc en longeant la côte vers le nord. Au bout d'un moment, ils s'arrêtèrent sur un gros rocher plat pour se reposer, pour manger et boire.

Puis ils repartirent plein d'entrain à la recherche de la forêt. Ils espèrent trouver le dernier emplacement indique sur la carte avant la nuit. Après une heure de marche sur un chemin dangereux qui longeait la falaise, ils aperçurent au loin une grande forêt. Ils coururent vers celle-ci. Ils s'arrêtèrent pour regarder la carte. Celle-ci indiquait l'entrée de la forêt et signalait une cabane. Donc ils entrèrent dans la forêt en suivant

2

Jean avait 10 ans et vivait avec ses parents dans une petite ville proche de Paris. À chacune des vacances, il allait chez ses grands-parents qui vivaient dans un village breton, dans une petite maison, au bord de l'océan.

Un jour, il trouva une caisse dans le grenier de la petite maison. La caisse était envahie par la poussière et par des énormes toiles d'araignées. Il l'ouvrit tout doucement et trouva un vieux manuscrit rongé par les rats. Jean tourna délicatement la couverture du livre et essaya alors de déchiffrer l'écriture à la plume et à l'encre noire. Au milieu du manuscrit, il trouva une vieille carte, et sur

un tout petit chemin très sombre. Ils entendirent des bruits bizarres et inquiétants. Avancant à pas de fourmis et morts de peur, ils virent la cabane entre deux arbres. Ils regardèrent à nouveau la carte qui indiquait de partir vers l'est et qu'il fallait trouver une rivière.

Ils coururent pour sortir de l'autre côté de la forêt puis ils se mirent en route vers l'est. Au bout d'une heure, ils s'arrêtèrent une deuxième fois pour se reposer alors ils entendirent au loin le bruit de l'eau. Ils arrivèrent près d'un pont qu'il fallait traverser. Lors de la traversée le pont se cassa et Maxime faillit tomber à l'eau mais les autres le rattrapèrent rapidement par les bras. Ils continuèrent sans réfléchir aux

Collection : Aventures
n° 14

Méhd! CAMARA

Le trésor

dangers de cette aventure. La carte montrait qu'il fallait descendre cette rivière ; ils trouveraient alors une cascade et derrière le rempart d'eau, une grotte était dessinée.

En approchant les garçons étaient émerveillés par la beauté de la cascade et impressionnés par le bruit de l'eau et par sa force. Bertrand sortit une corde de son sac et proposa de s'attacher avec. Pour essayer de traverser la cascade. Le courant était très fort et ils avaient peur de se faire emporter par l'eau. Après plusieurs tentatives, ils arrivèrent à traverser la paroi d'eau et se retrouvèrent dans une grotte magnifique. Ils cherchèrent le trésor puis, après quelques instants, dans un trou du rocher Jean trouva un

coffret en bois ...

En l'ouvrant ils virent un vieux parchemin sur lequel il était écrit :

*il n'y a pas de trésor,
regardez autour de vous le
véritable trésor c'est :*

cet endroit merveilleux!!!